

36. NIE BOCZCIE SIĘ NA BOCCE – BOCCE TO GRA DLA KAŻDEGO...

Imię i nazwisko Wnioskodawcy – Violetta Kubacka, Karina Lucya, Agnieszka Gmachowska, Sylwia Szewczyk

Skrócony opis - Proponujemy budowę boiska do gry w bocce, na terenie Starego Konina, przy ul. Kaliskiej. Obiekt wpłynie na wzbogacenie bazy sportowo-rekreacyjnej naszego miasta. Gra w bocce jest idealnym pomysłem na uatrakcyjnienie spędzania wolnego czasu. Ostatnio zdobywa bardzo dużą popularność. Grać w bocce może każdy, bez względu na wiek, płeć czy poziom sprawności. Gramy pojedynczo ale i zespołowo. Jest także sportem rodzinnym (zespoły: rodzice i dzieci) - rewelacja. Znakomita forma aktywności także dla osób z niepełnosprawnością.

Pełen opis - Projekt zakłada powstanie obiektu do gry w bocce o wymiarach 6 x 20 m na terenie Specjalnego Ośrodka Szkolno – Wychowawczego w Koninie. Powstanie tor do gry o powierzchni 3 x 18 m. Boisko będzie miało sztuczną nawierzchnię otoczoną bandami o wysokości minimum 20 cm. Całość zostanie zamknięta ogrodzeniem o wysokości 1,5 m.

Działania jakie należy wykonać przy realizacji projektu:

- wykonanie projektu
- roboty budowlane/wyrównanie terenu, odwodnienie, wykonanie nawierzchni i band boiska, wykonanie chodnika i ogrodzenia wokół boiska
- zamontowanie ławeczek dla zawodników i kibiców /4 sztuki/
- zamontowanie punktatorów i tablic informacyjnych z zasadami gry
zakup buli /2 komplety/

Proste reguły gry w bocce stanowią o tym, iż jest idealną formą spędzania wolnego czasu w gronie rodzinnym i towarzyskim.

Umiejscowienie boiska na terenie szkoły poszerza ofertę rekreacyjno – sportową dla młodzieży szkolnej. Na obiekcie będzie można prowadzić zajęcia, rozgrywać zawody i turnieje dla zawodników uprawiających tę dyscyplinę. Obszarem oddziaływania projektu będzie teren Starego Konina, gdzie zlokalizowane są także fundacje, stowarzyszenia i warsztaty terapii zajęciowych. Otwartość tego obiektu będzie dodatkowo oddziaływać na rozwój rekreacji i sportu.

Szacowany koszt – 99 999,99 zł

Wydział opiniujący – Wydział Oświaty